

IT Essentials 5.0

3.1.3.4 Travaux pratiques – Installation de lecteurs

Introduction

Imprimez et faites ces travaux pratiques.

Au cours de ce TP, vous allez installer le disque dur, le lecteur optique et le lecteur de disquettes.

Matériel conseillé

- Boîtier d'ordinateur avec alimentation et carte mère installées
- Bracelet et tapis antistatiques
- Boîte à outils
- Disque dur
- Vis du disque dur
- Lecteur de disquettes
- Vis du lecteur de disquettes
- Lecteur optique
- Vis du lecteur optique
- Manuel de la carte mère

Étape 1

Alignez le disque dur sur la baie de lecteur au format 3,5 pouces.

Faites glisser le disque dur dans la baie depuis l'intérieur du boîtier jusqu'à ce que les trous prévus pour les vis soient alignés sur ceux de la baie de lecteur au format 3,5 pouces.

Fixez le disque dur sur le boîtier à l'aide des vis adéquates.

Étape 2

Remarque : retirez le cache de 5,25 pouces de l'une des baies de lecteur interne au format 5,25 pouces, le cas échéant.

Alignez le disque optique sur la baie de lecteur au format 5,25 pouces.

Insérez le lecteur optique dans la baie de lecteur depuis l'avant du boîtier jusqu'à ce que les trous prévus pour les vis soient alignés sur ceux de la baie du lecteur au format 5,25 pouces et que l'avant du lecteur optique s'ajuste avec l'avant du boîtier.

Fixez le lecteur optique sur le boîtier à l'aide des vis adéquates.

Étape 3

Remarque : retirez le capot de 3,5 pouces de l'une des baies de lecteur interne au format 3,5 pouces, le cas échéant.

Alignez le lecteur de disquettes sur la baie de lecteur au format 3,5 pouces.

Introduisez le lecteur de disquettes dans la baie de lecteur depuis l'avant du boîtier jusqu'à ce que les trous prévus pour les vis soient alignés sur ceux de la baie de lecture au format 3,5 pouces et que l'avant du lecteur de disquettes s'encastre dans l'avant du boîtier.

Fixez le lecteur de disquettes sur le boîtier à l'aide des vis adéquates.

Ces travaux pratiques sont terminés. Demandez à votre instructeur de contrôler votre travail.